

Nicolas PEROT

Alternant Ingénieur Informatique & Multimédia



COMPÉTENCES

INFORMATIQUES

C/C#/C++ | Python | Java | HTML/CSS/MySQL/PHP

Programmation de jeu sur Unity | création d'un jeu avec Pygame | création d'un jeu type Tamagotchi | création d'un site web "Twitter"

LOGICIELS

Visual Studio/Code | Affinity Designer/Publisher | 3DS Max/Blender | Unity/Unreal Engine | AndroidStudio | GIT | Microsoft Office

EXPÉRIENCE PROFESSIONNELLE

2021 à Aujourd'hui - **UNITY DEVELOPER** - Hymersion-VR, Tarbes (65)

Missions : Création de jeux vidéo et jeux VR

2021 - **UNITY DEVELOPER** (Stage) - Laboratoire Magmas et Volcans, Aubière (63)

Missions : Développement de fonctionnalités d'un GIS et VR sur Unity

FORMATION

Septembre 2021 - 2024 - **INGENIEUR INFORMATIQUE ET MULTIMEDIA**

EICNAM- Enjmin, Angoulême (16)

2019 à 2021 - **DUT INFORMATIQUE-GRAPHIQUE**

IUT Informatique Graphique de l'Université Clermont-Auvergne, Le Puy-en-Velay (43)

2016 à 2019 - **BACCALAURÉAT FILIÈRE SCIENCES DE L'INGÉNIEUR** (OPTION INFORMATIQUE ET SCIENCES DU NUMÉRIQUE)

Lycée Étienne Bézout, Nemours (77)

21 ans, Permis B

nicolas.perot.pro@outlook.fr

 nicolas-perot

 nicolas-perot.go.yj.fr

LANGUES

ANGLAIS Niveau B2

ESPAGNOL Niveau A2

LOISIRS

PHOTOGRAPHIE de paysages & animaux

BATTERIE style rock, pop & jeux vidéo

JEUX VIDÉO d'action, shooter, simulation, réflexion

SPORTS pêche, escalade, ski

“

Passionné depuis toujours par l'informatique, j'ai choisi de m'orienter dans ce domaine. Mon horizon professionnel ? Développer des jeux vidéo et travailler avec les nouvelles technologies.

Nicolas PEROT

Work-study student engineer in computer science and multimedia

SKILLS

COMPUTER SCIENCES

C/C#/C++ | Python | Java | HTML/CSS/MySQL/PHP

Coding a game with Unity | create a game with Pygame | create a game of type Tamagotchi | create website "Twitter"

SOFTWARE

Visual Studio/Code | Affinity Designer/Publisher | 3DS Max/Blender | Unity/Unreal Engine | AndroidStudio | GIT | Microsoft Office

WORK EXPERIENCE

2021 to today - **UNITY DEVELOPER** - Hymersion-VR, Tarbes (65)

Missions : Video games and VR games creation

2021 - **UNITY DEVELOPER** (Internship) - Laboratoire Magmas et Volcans, Aubière (63)

Missions : Development of GIS and VR functionalities on Unity

EDUCATION

2021 - 2024 - **MASTER'S DEGREE IN ENGINEERING IN COMPUTER SCIENCE AND MULTIMEDIA**

EICNAM- Enjmin, Angoulême (16)

2019 - 2021 - **TWO-YEAR UNDERGRADUATE DEGREE IN COMPUTER GRAPHICS**

IUT Informatique Graphique de l'Université Clermont-Auvergne, Le Puy-en-Velay (43)

2016 - 2019 - **BACHELOR'S DEGREE IN ENGINEERING SCIENCES (COMPUTER SCIENCE AND DIGITAL SCIENCE OPTION)**

Lycée Étienne Bézout, Nemours (77)

21 years old

France

nicolas.perot.pro@outlook.fr

 nicolas-perot

 nicolas-perot.go.yj.fr

LANGUAGES

ENGLISH Level B2

SPANISH Level A2

HOBBY

PHOTOGRAPHY of landscapes & animals

DRUMS rock, pop & video game style

VIDEO GAMES action, shooter, simulation, reflection

SPORTS fishing, rock climbing, ski

“

I have always been passionate about computer science and I chose to work in this field. My professional horizon?

To develop video games and work with new technologies.